有关skybox

材质选中 texture shape 为cube 2017版本可以直接拖动到画面 后期版本必须新建材质 shader选中skybox/cubemap 将skybox拖入

工具会帮你生成个材质 参数：

Tint color 更改颜色

Exposure 曝光度

Rotation 角度

还有一种图片 hdri 同样可以使用上面的方法制作skybox 有点耗费时间，或者构建材质 shader选择skybox/panoramic